



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
FAKULTAS PETERNAKAN
UNIVERSITAS
BRAWIJAYA

 KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI FAKULTAS PETERNAKAN UNIVERSITAS BRAWIJAYA	NOMOR SOP	UN10/F05/HK.01.02a/814
	TGL PEMBUATAN	01 Agustus 2020
	TGL REVISI	01 Juli 2023
	TGL EFEKTIF	01 Juli 2023
	DISAHKAN OLEH	<p>Dekan,</p>  Prof. Dr. H. M. Halim Natsir, S. Pt., MP., IPM., ASEAN Eng. NIP. 197112241998021001
NAMA SOP	Pencairan Dana Kegiatan	
DASAR HUKUM	KUALIFIKASI PELAKSANA	
<ol style="list-style-type: none">1 PP No. 90 Tahun 2010 tentang Penyusunan Rencana Kerja dan Anggaran Kementerian dan Lembaga2 Peraturan Dirjen Perbendaharaan No. 17/PB/2013 tentang Tata Cara Pembayaran PNBPN dan Pendapatan Negara3 PMK No. 37/PMK.02/2018 tentang Pedoman Standard Biaya Masukan	<ol style="list-style-type: none">1 Memahami RAB2 Memahami dan mampu mengoperasikan aplikasi SIREKA	
KETERKAITAN	PERALATAN/PERLENGKAPAN	
<ol style="list-style-type: none">1 SOP Pencairan Dana Kegiatan	<ol style="list-style-type: none">1 Komputer, printer, scanner2 Jaringan internet3 Dokumen SPJ	
PERINGATAN	PENCATATAN DAN PENDATAAN	
Pencairan Dana Kegiatan harus sesuai dengan RAB	Disimpan sebagai data elektronik dan manual	

SOP BANTUAN KEUANGAN

No	Kegiatan	Pelaksana			Mutu Baku			Keterangan
		Mahasiswa	Operator	WD II	Kelengkapan	Waktu	Output	
1	Membuat pengajuan dilampiri surat permohonan, SIAM bagian Registrasi, dan Surat Penerimaan Beasiswa (bagi penerima beasiswa)				Komputer, ATK, Scanner, Dokumen Kelengkapan	1 hari	draft pengajuan bantuan keuangan	
2	Memverifikasi pengajuan bantuan keuangan jika dokumen kelengkapan sudah sesuai, jika tidak akan ditolak dan dikembalikan ke mahasiswa				Komputer, ATK, Dokumen Kelengkapan	mengikuti sistem	memo bantuan keuangan	
3	Memproses pengajuan bantuan keuangan yang disetujui oleh WD II, dengan mengupload memo bantuan keuangan melalui aplikasi SIM				Komputer, ATK, Memo Bantuan Keuangan	2 hari	bantuan keuangan	
4	melakukan pembayaran sesuai memo bantuan keuangan				bantuan keuangan	mengikuti sistem		